

Calcolo Numerico e Programmazione

Scrivere un programma MatLab che, a scelta dell'utente, esegua le seguenti istruzioni

1. Dati in input una matrice A e un vettore b , se la matrice A è quadrata risolvere il sistema lineare $Ax = b$, altrimenti calcolare $\|A\|_1$, $\|b\|_2$. Oppure
2. Dati in input i valori m e a disegnare il grafico, sullo stesso sistema di assi cartesiani, della retta $y = mx + 12$ (in verde) e della parabola $y = ax^2 + mx + 2$ (in rosso).

NOTA BENE Il nome dell'M-file contenente il programma deve coincidere con il cognome dello studente che sostiene la prova. Inoltre, tutte le variabili del programma devono avere il nome che comincia con le iniziali del nome e del cognome dello studente. Es: se il nome è Mario Rossi allora possibili variabili possono essere mrvariab, mrmatrice, ecc.