



Università degli Studi di Genova
Dipartimento di Scienze della Formazione

DISFor

Statistica e psicologia

Carlo Chiorri, PhD

Dipartimento di Scienze della Formazione

carlo.chiorri@unige.it

PERCHE' GLI PSICOLOGI

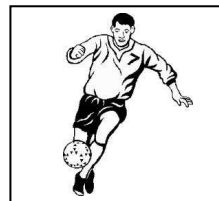


USANO LA STATISTICA?

Il Corriere

La probabilità di bocciare a scuola è del 50% maggiore se giocate ai videogames più di due ore al giorno





La Gazzetta

Giocare ai videogames più di due ore al giorno aumenta del 2% la vostra probabilità di essere bocciati!







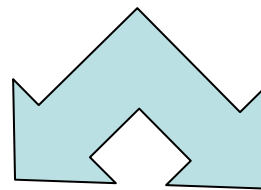
E SE VI DICESSI

**CHE POTREBBERO AVERE
ENTRAMBI RAGIONE?**

Ore giornaliere di videogames	Esito		
	Bocciati	Promossi	
Più di due	6	94	100
Meno di due	4	96	100
	10	190	200

Bocciati fra coloro che giocano ai videogames più di due ore al giorno = 6%

Bocciati fra coloro che giocano ai videogames meno di due ore al giorno = 4%



6 è il 50% maggiore di 4

6% = +2% in più rispetto al 4%